

アナログカメラ 画角シミュレーションツール 操作説明

画角シミュレーションツールは選択したカメラ、レンズにより被写体がどれくらいの大きさに写るかをあらかじめシミュレーションすることができるツールです。

被写体

メニューから被写体を選択してください。

形状

メニューからカメラ形状を選択してください。

機種

メニューからカメラの品番を選択してください。

レンズ

メニューからレンズの品番を選択してください。
(レンズを選択できるカメラ品番は限定されます。)

アスペクト比

アスペクト比は4:3固定です。

レンズ焦点距離

スライダーを動かすことでレンズの TELE WIDE を変更できます。してください。直接数字を入力することもできます。

情報表示

各種情報が表示されます。情報表示ボタンを押すことで表示 / 非表示を切り換えられます。

被写体

カメラ、レンズ選択後、各スライダーを操作することにより写り方が変わります。

被写体

形状

機種

レンズ

アスペクト比

情報表示

候補検索

候補複写

候補検索結果 (機種 / レンズ)

WV-CP65 / WV-LZA61/2S
WV-CP65 / WV-LZ62/8S
WV-CP30 / WV-LZA61/2S
WV-CP30 / WV-LZ62/8S
WV-CP630 / WV-LZA61/2S

機種 : WV-CP65
レンズ : WV-LZA61/2S
被写体までの距離 : 5.00 m
レンズ焦点距離 : 5.00 mm
撮影幅 : 4.80m
撮影高さ : 3.60m
カメラ高さ : 2.00 m
カメラ角度 : -10.00 °
水平画角 : 51.3°
垂直画角 : 39.6°

被写体

レンズ焦点距離 5.00 mm

カメラ高さ 2.00 m

被写体までの距離 5.00 m

カメラ角度 -10.00 °

情報表示ボタン

情報表示を表示することができます。

候補検索ボタン

現在の被写体の見え方と同様の見え方ができるカメラ候補を検索します

候補複写ボタン

候補検索ボタンで表示された結果をコピーします。

被写体までの距離

スライダーで変更してください。直接数字を入力することもできます。

カメラ角度

スライダーで変更してください。カメラを上向け 下向けに調整できます。直接数字を入力することもできます。

カメラ高さ

スライダーで変更してください。直接数字を入力することもできます。

候補検索結果

候補検索ボタンで検索された結果が表示されます。

注意事項

- 表示される画面、数値は理論値です。レンズの歪み等により実際の見え方とは異なります。
- 本ツールは水平の撮影範囲に重点を置いているため、垂直方向の撮影範囲が実際の見え方とは異なります
- 表示される撮像範囲はカメラと被写体の水平距離での値です。
- 「カメラ角度」はカメラ設置の角度による見え方を示します。 PTZのカメラではチルト角度を変えたときの見え方にもなりますが、カメラにより角度の可動範囲が異なりますのでご注意ください。